

Richard Lowbrinks CV

0761-936458

richard@emacs.se

<http://www.emacs.se>



Sammanfattning

Jag har över 14 års erfarenhet av mjukvaruutveckling och är en mycket duktig problemlösare. Jag har bland annat arbetat med programmeringsspråken C#, C, C++ och JAVA. Utvecklingen har genomförts under IBM OS/2, olika versioner av Microsoft Windows och Linux. Designarbetet har bedrivits i UML och HTML, med så väl Microsoft Visio, Dia och Emacs som verktyg. Jag har även gedigen erfarenhet av systemadministration så som drift och underhåll av servrar med operativsystemen Microsoft Windows och Linux, samt konfigurering, drift av brandväggar och Perforce. Jag har lätt för att samarbeta, är strukturerad, ordningsam och flexibel. Jag är även drivande, och bra på att leda en teknisk grupp. Arbetar med SCRUM som projektmetod där jag själv har varit SCRUM master. Jag skriver och talar flytande engelska och kan även lite tyska och franska. År 2000 avslutade jag min Postgraduate Diploma i Information Technology på Bond University, Australien.

Arbetslivserfarenhet

2007-

Aristocrat Lotteries Europe (ACE Interactive AB)

Jag är med och utvecklar ett klient/server baserat spelsystemet som används av bland andra 'Norsk Tipping'. Jag utvecklar även verktyg för att underlätta administrationen av systemet samt för att underlätta versionshanteringen med Perforce och Clearquest. Vi utvecklar i C# och C++, men vissa verktyg i Java. XML används flitigt för konfigurering. Mycket av logiken ligger i Oracle Databaser på grund av prestandavinsterna. Rättning av buggar och avancerad felsökning är en del av min vardag. Även roterande support och driftunderhåll för kunderna i produktion förekommer. Vi använder SCRUM som projektmetod med roterande SCRUM master vilket jag har varit ett antal gånger.

- 2007-2008 *Konsult hos Eschelon AB*
Hade uppdrag hos ACE Interactive (se ovan).
- 2005-2006 *Tain AB*
Utvecklare av Tains Poker Klient som användes av bland andra Expekt och Parbet. Vi använde oss av Microsoft Visual Studio 2005 med Devpartner Studio 8.0 och utvecklingspråket var C++. Merparten av arbetat var inriktad på att fixa buggar och designa om systemet för att uppnå ökad stabilitet, effektivare minnesanvändning och minskad nätverkstrafik. Även ny utveckling och design förekom i arbetsuppgifterna. Jag var komponentansvarig för klienten vilket innebar ansvarig för dokumentation, underhålla och utveckla utvecklingsmiljön samt teknisk expert med inriktning på C++. SCRUM användes som projektmetod och jag var SCRUM master.
- 2005 *Paradox Interactive AB*
Projektanställning som innebar design, implementation och test av C++ kod till dataspellet Diplomacy.
- 2003 *AB Ur & Penn*
Systemadministration av 20 klienter, 3 servrar samt 60 butikskassor . Jag administrerade försäljningssystemet Navision både på klient och serversidan. Jag bidrog även med min expertis vid upphandlingar av ny mjuk- och hårdvara. Jag drog även CAT5 kabel samt telefonkabel.
- 2001-2002 *Rock Solid Studios AB*
Design, implementering och testning av ett matchmaking system som var en vidareutveckling av det tidigare systemet som jag utvecklade under min anställning hos Paradox Entertainment AB (se nedan). Detta nätverks API används idag i Paradox Entertainment AB: s spel under namnet Valkyrienet. Mål-plattformarna var WIN32 och Linux (POSIX). UML användes till designen, C++ användes för implementeringen. Jag var även systemadministratör med Windows 2000 klienter, Windows 2000 servrar och Linux servrar.
- 2000-2001 *Paradox Entertainment AB*
Utveckling och implementation av dataspel: Europa Universalis, Europa Universalis 2, Svea Rike 3. Arbetet innefattade även prestanda analyser och optimeringar samt tilltappning av minnesläckor. I spelet Sveakampen var jag "lead-programmer". Design och implementation av nätverks klient/server baserat API med Windows Sockets och POSIX (Linux med flera) Sockets som grund. Jag skrev ett egendesignat Nätverks API, baserat på Sockets i grunden. Protokollet implementerades ovanpå UDP, men ett "reliable" lager lades till för att kunna hantera packetloss, lagg och nedkopplingar mm. Protokollet hade likheter med ID Softwares RUDP, men

var helt objektorienterat och med ett flexibelt gränssnitt som enkelt kunde integreras med andra spel eller applikationer.

1997-2000 *Bull AB*
Utveckling, design och implementation av mjukvara inriktad på säkerhet med bland annat RFV som kund.
Mjukvaran skrevs i C/C++ och kördes på OS/2-plattformen samt på Windows NT-plattformen, all utveckling och testning gjordes både under OS/2 och Windows NT.
GUI-biblioteken bestod av Microsoft MFC och Borland OWL. På Bull AB följde vi ISO-standarder för mjukvaruutveckling.

1997 *Colibri AB*
Konfigurering, bygge, service samt support av datorer.

1996 *Lap Power AB*
Konfigurering, support samt service av datorer.

1995-1996 *Mycom AB*
Konfigurering, support samt försäljning av datorer.

Utbildning

2003- Blekinge Tekniska Högskola (distans)
Dataingenjör 120 poäng

Fristående kurser (distans)
Tillämpad Matematik I och II 10 poäng
Programmering i C++ 10 poäng
Digitalteknik 5 poäng
Praktisk Linux 5 poäng

2000 Bond University, Gold Coast, Australien
Postgraduate Diploma in Information Technology

1993 Åva gymnasium Täby
Eltekniskt gren

Teknisk Kunskap

Prog. språk - Flytande: C#,C++, C, Java
 - Arbetat med: Perl, Assembler, TCL, UNIX
 shellscript, SQL, lisp, XML, Visual Basic

Utv. bibliotek .NET, MFC, Qt, GTK, OWL, Posix Socket, Windows Socket, Windows API, Direct X version 7-9, OpenGL, SDL
Dokumentation UML, HTML, doxygen, Microsoft Word, LATEX
Operativsystem UNIX, Linux (Debian, Ubuntu, Red Hat mfl), Microsoft Windows 95/98/NT4/2000/XP/Vista/7, OS/2

Mjukvara Microsoft Visual Studio, Microsoft Visual Source Safe, Borland JBuilder, Microsoft J++, GCC, Emacs, VI, CVS, Perforce, Borland C++, IBM Visual Developer,

Hårdvara Intel C++, .NET, Intel Vtune, Install Shield, Microsoft Visio, Dia, Microsoft Office, OpenOffice, Abiword, Kword, Data Display Debugger, Microsoft Visual C++ debugger, gdb, Borland Debugger, IBM Visual Age Debugger, Numega Boundschecker, Compuware Devpartner 8.0.
PC, Switchar/Hubbar, Brandväggar, Routrar, Patchpaneler RJ45, RJ-11, CAT-5

Övrigt

Egenskaper Ärlig, god koncentrationsförmåga, duktig på att lösa problem, naturlig fallenhet för allt datarelaterat, god social förmåga, lätt för att samarbeta med andra i grupp, hjälpsam.

Fritidsintressen Familjen (fru samt tre döttrar 6, 4 respektive 3 år), cykla, programmering, spela dataspel, läsa böcker såväl skön- som facklitteratur, se på film, lyssna på musik och sjunga opera.

Referenser Lämnas på begäran